

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO THỊ XÃ BUÔN HỒ
TRƯỜNG TIỂU HỌC QUANG TRUNG

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA MÔN TIN HỌC CUỐI KÌ I - LỚP 4
NĂM HỌC 2022- 2023

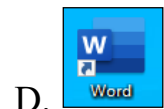
Mạch kiến thức, kỹ năng	Số câu, số điểm	Mức 1		Mức 2		Mức 3		Mức 4		Tổng	
		TN	TH	TN	TH	TN	TH	TN	TH	TN	TH
Phần 1. Công cụ vẽ Paint	Số câu	1		2						3	
	Số điểm	0.5		1.0						1.5	
	Câu số	1		6;7						1;6;7	
Phần 2. Bài trình diễn đa phương tiện	Số câu	2		1	1		1		1	3	3
	Số điểm	1.5		0.5	3.0		2.0		1.0	2.0	6.0
	Câu số	2;3		5	8		9		10	2;3;5	8;9;10
Phần 3. Biên tập clip với Photo Story	Số câu	1								1	
	Số điểm	0.5								0.5	
	Câu số	4								4	
Tổng	Số câu	4		3	1		1		1	7	3
	Số điểm	2.5		1.5	3.0		2.0		1.0	4.0	6.0

PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO THỊ XÃ BUÔN HỒ
TRƯỜNG TIỂU HỌC QUANG TRUNG

ĐỀ KIỂM TRA MÔN TIN HỌC CUỐI KÌ I - LỚP 4.
NĂM HỌC 2022- 2023

A. PHÂN LÝ THUYẾT (4 điểm)

Câu 1: (0.5đ) (M1) Đây là biểu tượng của phần mềm vẽ Paint?



Câu 2: (1.0đ) (M1) Em hãy nối ý ở cột A với ý ở Cột B sao cho thích hợp:

Cột A
Entrance (ngôi sao màu xanh)
Exit (ngôi sao màu đỏ)
Emphasis (ngôi sao màu vàng)
Motion Paths

Cột B
Hiệu ứng di chuyển
Hiệu ứng xuất hiện
Hiệu ứng thoát
Hiệu ứng nhấn mạnh

Câu 3: (0.5đ) (M1) Trong phần mềm MS PowerPoint, để chuyển sang trang trình diễn tiếp theo em bấm chọn:

A. Phím Enter

B. Phím mũi tên qua phải

C. Phím mũi tên xuống

D. Cả A, B, C đều đúng

Câu 4: (0.5đ) (M1) Trong phần mềm Photo Story nút lệnh dùng để:







A. Chọn âm thanh

B. Nhập hình ảnh

C. Nhập văn bản

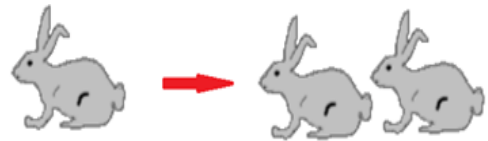
D. Chọn hiệu ứng

Câu 5: (0.5đ) (M2) Để chèn đối tượng hình ảnh vào trang trình chiếu em chọn lệnh nào dưới đây?

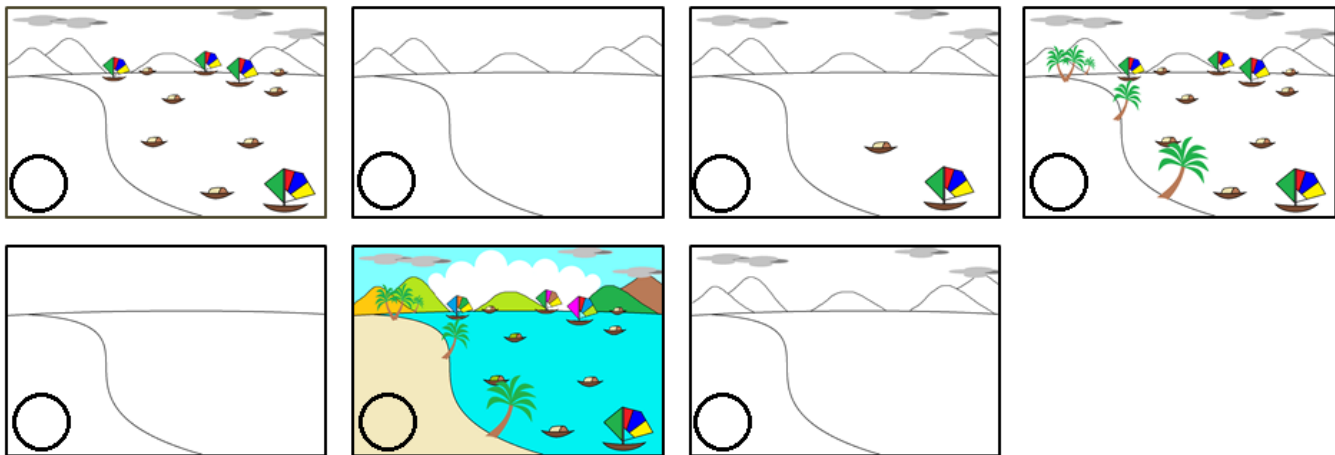
- A.  Text Box
- B.  Pictures
- C.  Header & Footer
- D.  WordArt

Câu 6: (0.5đ) (M2) Trong phần mềm Paint, để sao chép 1 con thỏ thành 2 con thỏ như hình em sử dụng lệnh nào sau đây:

- A. Cut - Paste
- B. Ctrl + A
- C. Copy - Paste
- D. Alt + F4



Câu 7: (0.5đ) (M2) Em hãy sắp xếp lại theo đúng thứ tự các bước vẽ bức tranh bằng cách ghi số vào ô tròn.



B. PHẦN THỰC HÀNH (6 điểm)

Em hãy khởi động phần mềm PowerPoint thực hiện các yêu cầu sau đây:

Câu 8: (3.0đ) (M2) Chọn mẫu nền có sẵn hoặc có thể tự thiết kế nền, tạo bài trình chiếu gồm 3 slide.

Câu 9: (2.0đ) (M3) Nhập các đối tượng cho Slide:

- Slide 1: Nhập họ tên của em, tên lớp.
- Slide 2: Chèn 1 tấm ảnh có sẵn trong đĩa D
- Slide 3: Chèn chữ nghệ thuật Word Art “Tạm biệt!”

Câu 10: (1.0đ) (M4) Lưu sản phẩm với tên “Kiemtrak11.pptx” trong thư mục D

HƯỚNG DẪN ĐÁP ÁN MÔN TIN HỌC LỚP 4

A. PHẦN LÝ THUYẾT: Mỗi câu đúng được 0.5 điểm

Câu 1: A

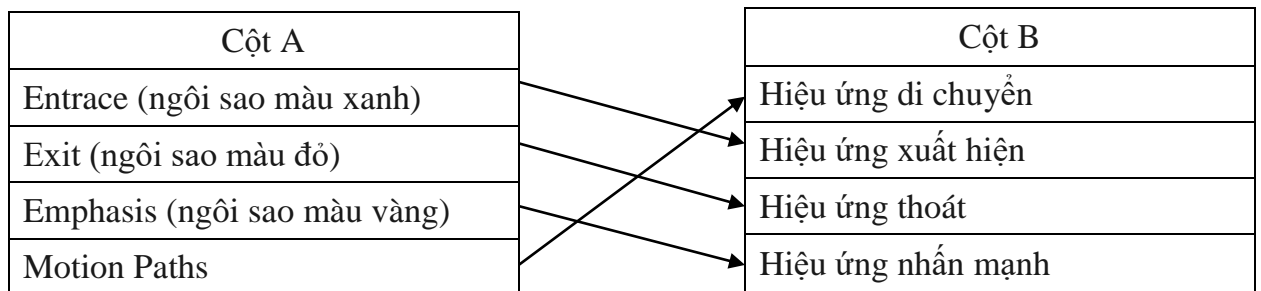
Câu 3: D

Câu 4: B

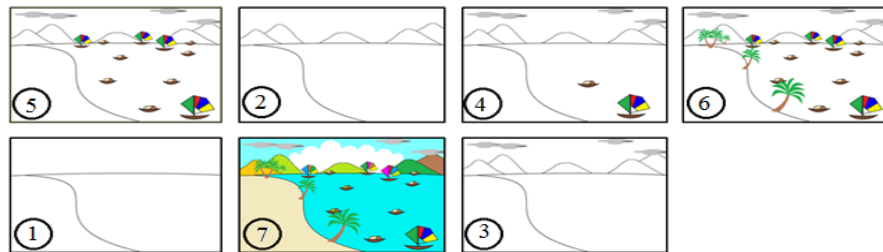
Câu 5: B

Câu 6: C

Câu 2: 1.0 điểm



Câu 7: 0.5 điểm



B. PHẦN THỰC HÀNH

Câu	Yêu cầu	Điểm
8	Khởi động phần mềm Power Point, , tạo được 3 Slide	1.0
	Tạo được nền cho bài trình chiếu	2.0
9	Slide 1: Nhập họ tên của em, tên lớp.	0.5
	Slide 2: Chèn 1 tấm ảnh có sẵn trong đĩa D	0.5
	Slide 3: Chèn chữ nghệ thuật Word Art “Tạm biệt!”	1.0
10	Lưu sản phẩm với tên “Kiemtrak1.pptx” trong thư mục D	1.0

Duyệt đề